



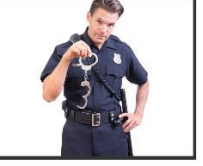










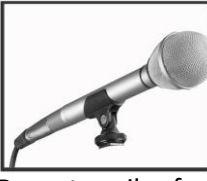














DREHBUCH 19

CHARAKTER	Platz für persönliche Informationen	Check ✓
 <p>Alfredo Mackeroni</p>		
 <p>Leonore Controllore</p>		
 <p>2 - 3x Gangster</p>		
 <p>Polizei 1</p>		
 <p>Polizei 2</p>		
 <p>2x Reporter</p>		
 <p>Der Bürgermeister</p>		
 <p>Die Baggerfahrerin</p>		
 <p>Hütchenspieler</p>		

 Reinigungsfachkraft (hier: Park-Cleaner)		
 Detektivbande A+B + Spielhallenbesucher		
 Entführungsoffer (=Mitglied aus Detektivbande B)		

REQUISITEN	✓	✓	✓	✓	✓
 Geldkoffer		 Mobiltelefon	 Spielchips od. Geld	 Reportermikrofon	
 Fernglas		 Spielkarten	 Schild Spielhalle	 Tische+Stühle	
 Erpresserbrief 1		 Erpresserbrief 1	 Jacke mit Knopf	 Giftflasche+Tuch	
 Stapelbecher+Nuss		 Bauvertrag Casino	 Dynamitstange	 Sonnenb. Leonore	